

Де можна працювати:

- видавничо-поліграфічна галузь
- дизайн та рекламні агенства
- ІТ-компанії, вебстудії
- наукові та освітні заклади

Ким можна працювати:

- технолог друккарського виробництва
- технолог електронних мультимедійних видань
- фахівець друкарської та медійної сфери
- графічний дизайнер
- 3D-, моушн-, веб-, UX/UI-дизайнер
- контент-креатор



Умови вступу

ОС «Бакалавр»

3 р. 10 м.
на базі загальної
середньої освіти

НМТ

Мотиваційний лист

ОС «Магістр»

1 р. 4 м.
на базі освітнього
ступеня «Бакалавр»

ЄВІ

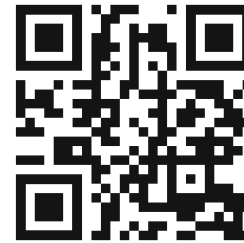
Фаховий вступний іспит

Відкрий нові горизонти творчості в цифровому світі!

Вебсайт
кафедри КММТ



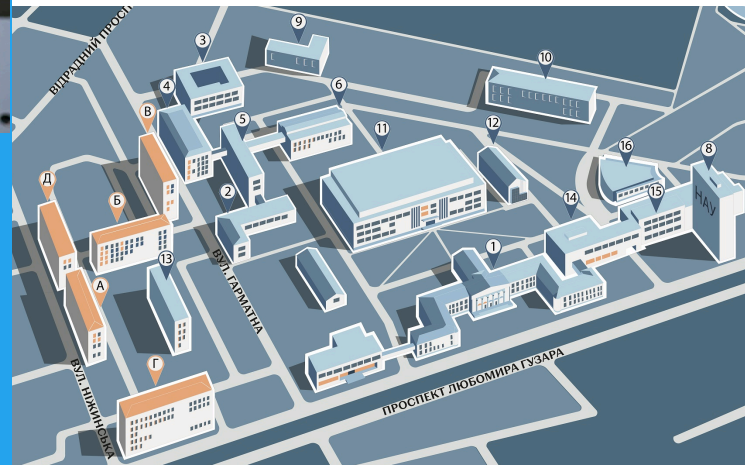
Телеграм-канал
кафедри КММТ



м. Київ, проспект Любомира Гузара, 1

Приймальна
комісія
корпус 8
(044) 406 70 38
pk@kai.edu.ua

Кафедра
КММТ
корпус 5, каб. 5-110
(044) 406 76 72 (73)
multimedia@npp.kai.edu.ua



КММТ

КАФЕДРА КОМП'ЮТЕРНИХ МУЛЬТИМЕДІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

G20 Видавництво та поліграфія
ТЕХНОЛОГІЇ
ЕЛЕКТРОННИХ
МУЛЬТИМЕДІЙНИХ
ВИДАНЬ

Чому саме кафедра комп'ютерних мультимедійних технологій?

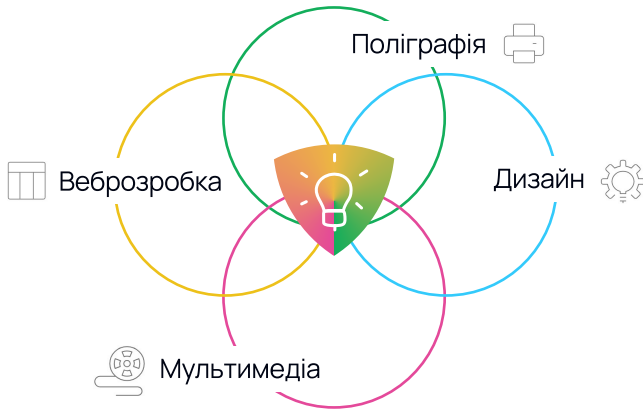
Програма навчання

Студентське життя

Переваги навчання на кафедрі КММТ

- Висококваліфіковані викладачі.
- Студентоцентричний підхід.
- Творча атмосфера.
- Можливість участі в наукових проєктах.
- Практичні навички та стажування.
- Міжнародні програми обміну.

Наша специфіка – комплексна підготовка



Переваги отриманої професійної підготовки

- Можливість займатися роботою на перетині технологій та творчості.
- Робота з передовими програмними інструментами та технологіями.
- Високий попит на ринку праці та конкурентна заробітна плата.
- Можливість працювати віддалено, на фрілансі та в міжнародному середовищі.
- Можливість застосовувати набуті знання на практиці вже під час навчання.
- Постійний розвиток та самовдосконалення.

Програми та ресурси, що вивчаються



Основні дисципліни, що вивчаються

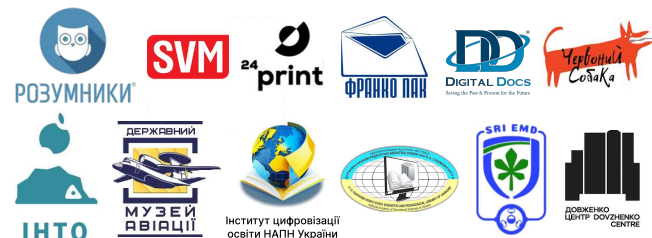
ОС «Бакалавр»

- інформатика
- інженерна і комп'ютерна графіка
- теорія кольору
- основи типографії
- web-технології
- UX/UI дизайн
- мобільні застосунки
- технології видавничо-поліграфічного виробництва
- видавнича справа і технічне редагування
- цифрова обробка аудіо- та відеоінформації
- технології електронних мультимедійних видань

ОС «Магістр»

- 3D-технології в мультимедіа
- мультиплатформені програмні засоби
- проєктування медіаконтенту
- архівація і стиснення аудіо- і відеоінформації
- технології мультимедійних гіпервидань
- мультимедійне видавництво
- видавничі бази даних віртуальне моделювання
- відеовиробництво

Наші стейкхолдери



Навчання на кафедрі КММТ – це не просто здобуття престижної професії, це – яскравий період твого життя!

На тебе чекають цікаві екскурсії, участь у наукових гуртках та конференціях. Ти зможеш проявити себе у спортивних секціях, творчих студіях та на фестивалях, де вирує студентська енергія.

Приєднуйся до нас, щоб зробити студентські роки незабутніми!

